

# Carnet d'Aventure

Dés d'action 4

Dés spéciaux

Dés de réserve 5

Points d'arcane

Équipement

- anneau de guilde
- épée
- dague

Dr  
10



## Sortilèges

- Abris portal
- Aqua possum
- Ignis possum
- Invisibilis
- Occluder portal
- Maximum lux
- Medicamentum
- Noctis nigrum
- Tellur bellum
- Vox horribilis
- Zephyr perple
  
- Animous immobilis
- Claudio pupares

## Talents

- Habile négociateur
- Versé dans les arcanes
- Fin bretteur

Notes

## Dispositions des Maîtres de Guilde

	Favorable	Défavorable
Tigev de Melreak Maître de la Guilde des voleurs et des bateleurs	0	0
Mohiden-le-Sage Maître de la Guilde des érudits	0	0
Nequeldyr Grand prêtre d'Kamalron	0	0
Nojirull Maître de la Guilde des hûcherons et des charbonniers	0	0
Ovelone Maîtresse des Guildes marchandes	0	0
Ridmal Oeil-d'Ambre Maître de la Guilde des mendians et des chiffonniers	0	0
Stah-Dikar Maître des sentinelles	0	0
Valdifers Maître de la Guilde des vétérans et des mercenaires	0	0

ORDRE DES  
CHEVALIERS  
DE LA  
ROSE GRISE



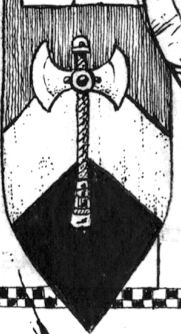
CHEN

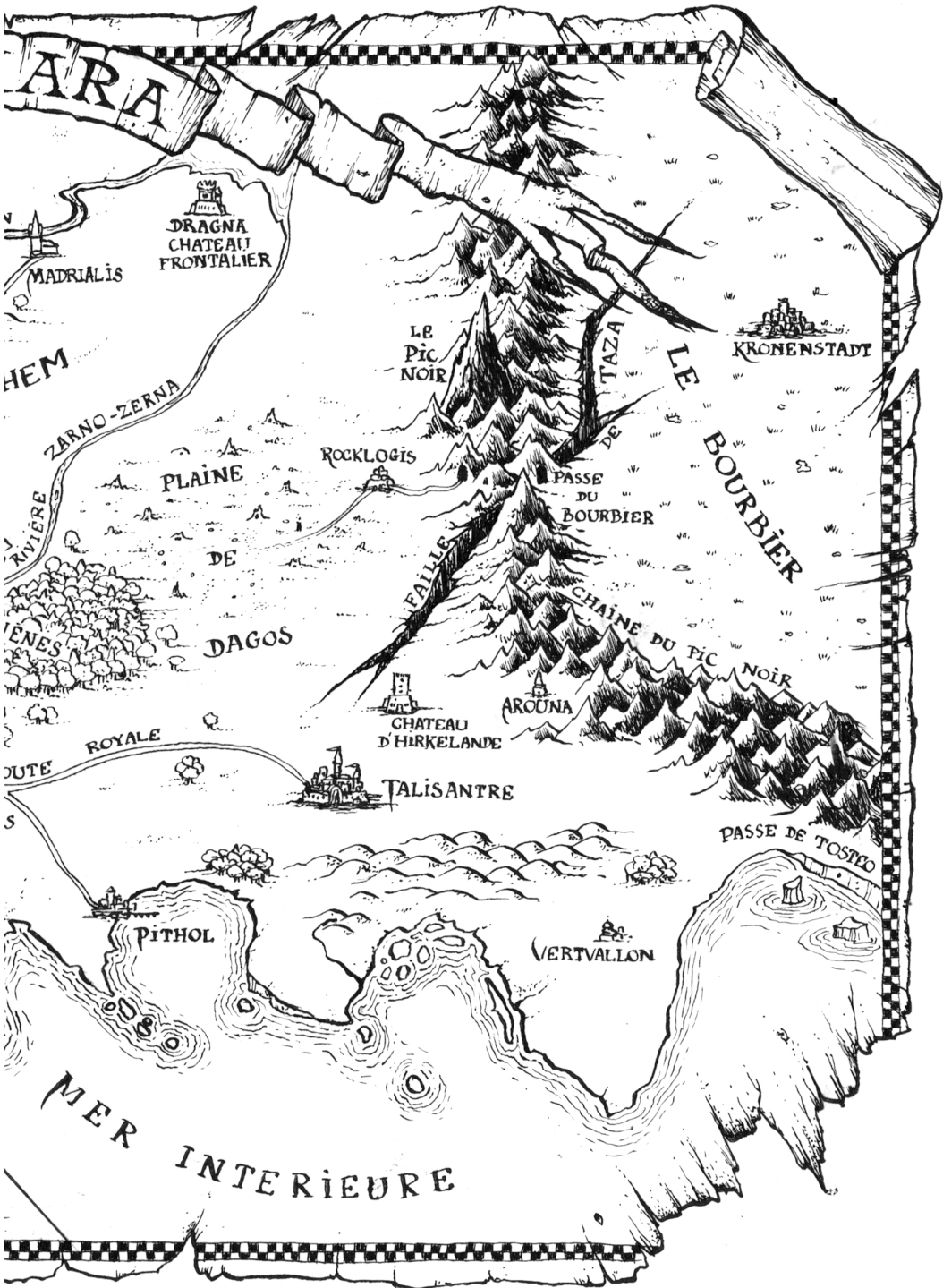


CASUS BELLUM

PRINCE  
MITALRUN

PRINCE  
DOLGIFORE





ARA

DRAGNA  
CHATEAU  
FRONTALIER

MADRIALIS

HEM  
RIVIERE  
ZARNO-ZERNA

PLAINE  
DE

ROCKLOGIS

LE  
PIC  
NOIR

PASSE  
DU  
BOURBIER

KRONENSTADT

LE  
BOURBIER

DAGOS

LES  
FALLES

CHAINE  
DU  
PIC  
NOIR

ENES

CHATEAU  
D'HIRKELANDE

AROUNA

ROUTE  
ROYALE

TALISANTRE

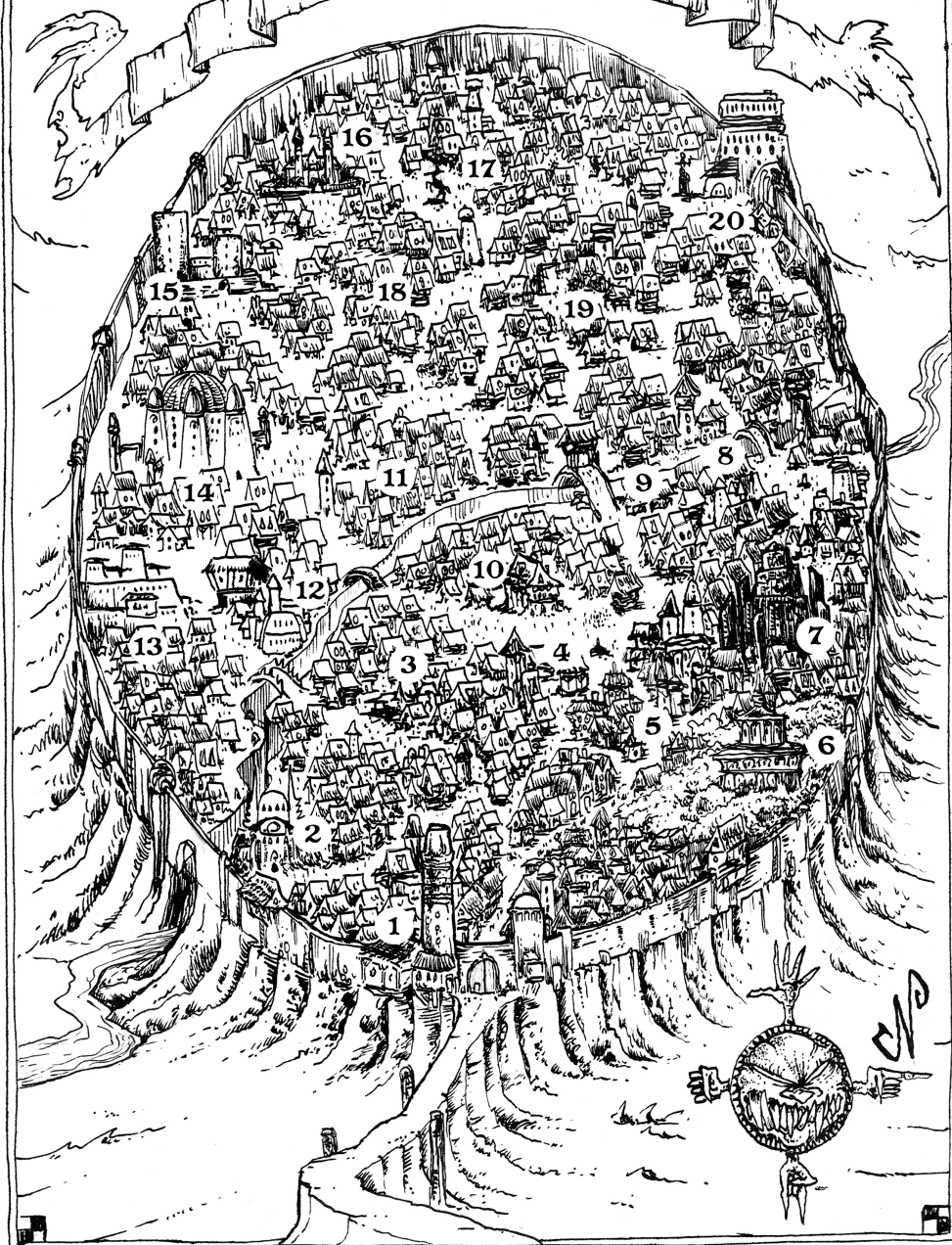
PASSE  
DE  
TOSTEO

PITHOL

VERTVALLON

MER  
INTERIEURE

# Kronenstadt



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20



- 1 Porte Est
- 2 Temple de Jenkal
- 3 Quartier des Bateleurs
- 4 Place des Trois Reines
- 5 Rue de la Lanterne
- 6 L'Academiae
- 7 Temple d'Hamalron
- 8 Rivière Somaril
- 9 Pont des Murmures
- 10 L'Auberge du Roi-qui-boit
- 11 Quartier des Tanneurs
- 12 Guilde Marchande
- 13 Caserne
- 14 Parlementarium
- 15 Guilde des Vétérans
- 16 Manoir de Molreak
- 17 Place du Centaure
- 18 Quartier des Itacets
- 19 Quartier des Manouvriers
- 20 Tour Basse

# Table de hasard

Elle peut remplacer un dé. Fermez les yeux et visez-la avec un crayon.

6	3	6	6	6	1	3	4	1	4	6	2
1	3	3	3	2	3	3	1	2	3	2	3
5	3	4	1	6	5	1	6	4	1	2	2
3	1	6	5	6	1	4	1	1	1	5	6
4	1	2	6	3	5	1	1	6	1	5	1
6	4	1	3	6	5	6	1	5	3	3	5
2	4	2	4	3	3	5	6	4	5	4	3
6	4	2	1	5	5	1	6	1	1	5	3
6	2	2	1	1	2	3	6	3	4	3	5
1	2	5	5	5	6	6	1	2	6	4	5
2	5	5	6	1	3	1	3	3	2	4	4
1	1	3	1	5	6	6	3	2	5	6	4
3	2	6	3	3	3	1	1	2	5	6	5
4	1	5	5	1	5	6	2	2	5	1	2
4	6	1	2	3	3	2	2	5	6	6	2
1	4	2	2	5	2	5	5	3	6	6	5
5	6	4	6	2	4	2	3	1	1	4	4
3	5	6	2	5	5	3	5	1	1	4	1
2	4	3	6	1	2	3	2	2	2	4	4
1	6	5	3	4	3	1	1	3	6	4	1
4	6	6	5	3	3	5	4	2	2	1	3
6	5	2	6	3	1	2	5	5	6	6	3
4	1	4	1	6	1	2	6	1	2	4	1