

STATISTIQUES

NOM

PROFESSION

NIVEAU

ENDURANCE

maximale

actuelle

COMPÉTENCES



Compétence	Base		Bonus / Malus		Total
	Initiale	Actuelle	Valeur	Raison	
CHARISME					
COMBAT					
MAGIE					
PIÉTÉ					
EXPLORATION					
ADRESSE					

DÉFENSE

	Niveau	Bonus d'armure	Combat sans bonus	Total
Défense				

TITRES ET HONNEURS



POSSESSIONS

TRANSPORTÉES

1	7
2	8
3	9
4	10
5	11
6	12

STOCKÉES

Lieu Livre Section Possessions	Lieu Livre Section Possessions	Lieu Livre Section Possessions

AVENTURE

NOTES

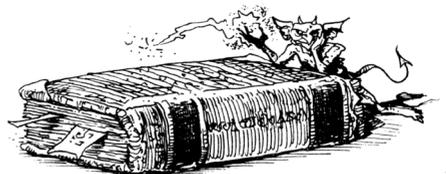


QUÊTES

Pensez à noter les personnages impliqués, les codes liés, les numéros de section importants, etc.

SECTION EN COURS DE LECTURE

Livre Section



CODES

A

- Abandonné
- Acide
- Affliction
- Aide
- Aigreur
- Ain
- Aklar
- Alissia
- Almanach
- Altitude
- Altruiste
- Amcha
- Amende
- Ancre
- Animal
- Animosité
- Antienne
- Apache
- Apaisement
- Apeuré
- Api
- Appât
- Arbre
- Arche
- Arme
- Armure
- Arnaqueur
- Artefact
- Artère
- Artisan
- Assassin
- Assaut
- Assistance
- Aura
- Azur

B

- Bafoué
- Bagarre
- Balivernes

- Balustre
- Bandeau
- Banderole
- Bastion
- Belle
- Beltaine
- Bernacle
- Bibliothécaire
- Bissection
- Blême
- Bobine
- Bohémiennes
- Bosquet
- Bourdonnement
- Braqueur
- Brosse
- Bulbe
- Buste

C

- Cailler
- Caillette
- Calcium
- Calleux
- Calme
- Catalyseur
- Cénotaphe
- Certain
- Cérumen
- Cessation
- Chances
- Cheddar
- Cheops
- Choix
- Cithare
- Citron
- Civique
- Colombe
- Coma
- Concentration
- Confortable

- Convoitise
- Coracle
- Couleur
- Coutelas
- Crétinerie
- Creux
- Crocus
- Cruel
- Culte
- Cyclopes

D

- Dague
- Dante
- Débarrasser
- Déclencheur
- Découverte
- Décrépitude
- Dédain
- Défense
- Défi
- Défunt
- Dégénérés
- Dégoutant
- Déloyauté
- Dérive
- Désenvoûté
- Désobstruction
- Dessin
- Destructible
- Dette
- Diamant
- Diminué
- Discrétion
- Disgrâce
- Dissipation
- Distribution
- Diurne
- Dogue
- Double
- Drache

- Dragon
- Draperie
- Draque

E

- Ébène
- Éclésiastique
- Échassier
- Écho
- Éclipse
- Écoute
- Éctoplasme
- Édifice
- Édifier
- Éfrit
- Élan
- Éléance
- Éléant
- Élément
- Éléphant
- Élite
- Éloigner
- Étuder
- Émail
- Embrassé
- Émeraude
- Énergie
- Énigme
- Enterré
- Entropie
- Envoi
- Éperdu
- Épicure
- Épistole
- Érèbe
- Errant
- Esprit
- Est
- Éternel
- Éternité
- Éthéré

- Étrange
- Évacuation
- Évasion
- Éviction
- Exaction
- Exécration
- Exorcisme
- Expurger
- Extinction
- Extorsion
- Extraction
- Exultation

F

- Face
- Fané
- Ferme
- Féroce
- Fougère
- Feu
- Frisson
- Fanion
- Flotte
- Frêle
- Flots
- Flux
- Fomenter
- Flou
- Forteresse
- Fossile
- Fracas
- Fréquentations
- Fresque
- Frousse
- Faillir
- Fanfaron
- Fruit
- Fuchsia
- Fuligin
- Faisandé
- Futur

CASES DE SECTION À COCHER

Livre 1

- 10
- 10 chez vous
- 16
- 19
- 91
- 100 chez vous
- 116
- 160
- 169
- 175
- 199
- 207
- 232
- 233
- 264
- 305
- 310
- 331
- 337
- 361
- 398
- 403
- 409
- 446
- 454
- 473
- 496
- 504
- 542
- 610
- 612
- 619
- 635
- 645
- 649
- 655
- 667

Livre 2

- 2 chez vous
- 48 chez vous
- 57
- 71 chez vous
- 160
- 217 chez vous
- 253
- 254
- 391
- 416
- 443
- 465
- 542
- 547
- 567 amulette
- 567 mèche
- 567 katana
- 586
- 648
- 679
- 710
- 718
- 727
- 728
- 754
- 757
- 760
- 762
- 777

Livre 3

- 44 chez vous
- 49
- 56
- 57
- 68
- 84
- 105
- 120

- 143
- 183
- 216
- 351
- 466
- 470
- 477
- 494
- 509
- 515
- 571 université
- 576
- 651
- 659
- 680
- 692

Livre 4

- 10 chez vous
- 40
- 63
- 127
- 173
- 181
- 195
- 210
- 243
- 259
- 265
- 326
- 360
- 376
- 395
- 428
- 429
- 437
- 440
- 467
- 491
- 500

- 513
- 522
- 545
- 583
- 605
- 622 métaux
- 622 minerais
- 622 bois
- 704

Livre 5

- 16
- 44
- 93
- 113
- 120
- 126
- 153
- 165
- 195
- 204
- 216
- 227
- 239
- 247
- 269
- 325
- 335
- 467
- 493
- 498
- 520
- 534
- 584
- 592
- 596
- 602
- 622
- 644
- 648

- 672
- 697
- 714

Livre 6

- 68
- 79 chez vous
- 92
- 106
- 109
- 123
- 155 chez vous
- 164
- 174
- 226 chez vous
- 233
- 244
- 258
- 263
- 328
- 345
- 517
- 539
- 569
- 604
- 650
- 668



BOURSE, INVESTISSEMENTS ET DÉPÔTS

Bourse

Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie
Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie
Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie
Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie	Lieu Livre Section Somme investie

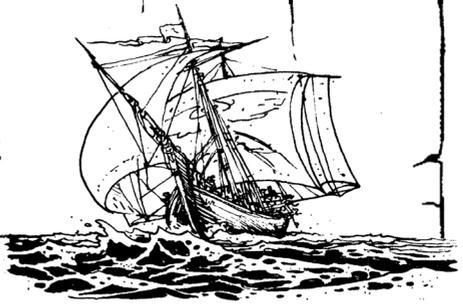
Lieu Livre Section Conditions Dépôt	Lieu Livre Section Conditions Dépôt	Lieu Livre Section Conditions Dépôt
Lieu Livre Section Conditions Dépôt	Lieu Livre Section Conditions Dépôt	Lieu Livre Section Conditions Dépôt

Conditions habituelles : La guilde marchande prélève 10 % sur chaque retrait.
cf. I-605, II-36, IV-600, V-601.



MANIFESTE DE NAVIRE

Nom du navire	Type de navire	Qualité de l'équipage	Cargaison maximale	Cargaison actuelle	Lieu d'amarrage



Les différents niveaux d'un équipage sont :
mauvais ► moyen ► bon ► hors pair

CULTES

BÉNÉDICTIONS *(Ou cochez les cases dans Sanctuaires)*

Divinité / Origine	Conséquences

MALÉDICTIONS, MALADIES ET SORTILÈGES

Divinité / Origine	Conséquences

SANCTUAIRES

Divinité <i>Domaine Bénédition</i>	Localisation <i>Temple, etc.</i>	Livre Section	Notes
Elnir <i>Autorité et Loi</i> <input type="checkbox"/> <i>Charisme</i>			
Tyrnai <i>Guerre</i> <input type="checkbox"/> <i>Combat</i>			
Molhern <i>Savoir et Magie</i> <input type="checkbox"/> <i>Magie</i>			

<p>Lacuna <i>Nature</i> <input type="checkbox"/> <i>Exploration</i></p>			
<p>Sig <i>Vagabonds</i> <input type="checkbox"/> <i>Adresse</i></p>			
<p>Alvir et Valmir <i>Mer</i> <input checked="" type="checkbox"/> <i>Protection des Tempêtes</i></p>			
<p>Maka <i>Maladie et famine</i> <input type="checkbox"/> <i>Immunités aux maladies et poisons</i></p>			
<p>Nagil <i>Mort</i> -</p>			
<p>Les Trois Fortunes <i>Chance</i> <input type="checkbox"/> <i>Relancer les dés</i></p>			
<p>Badogor <i>Indicible</i> -</p>			
<p>Ebron <i>Uttaku</i> <input type="checkbox"/> <i>Defense</i></p>			
<p>Glimbinki <i>Esprit</i> <input type="checkbox"/> <i>Exploration</i> <input type="checkbox"/> <i>Magie</i></p>			
<p>Jiarosh <i>Volcan</i> <input type="checkbox"/> <i>Protection des Tempêtes</i></p>			

RÉSURRECTION

Divinité / Origine	Lieu	Livre - section

JOURNAL DES COMBATS

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

JOURNAL DES COMBATS

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

JOURNAL DES COMBATS

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		

	Vous	Adversaire
Combat		
Défense		
Endurance		