

LES TERRES DE LÉGENDE

Profession:

Joueur:

Rang:

Nom:

- Caractéristiques -

FORCE

AGILITÉ

ASTUCE

POUVOIR

CHARME

- Aptitudes -

Attaque:

Dissimulation:

Invocation:

Frayeur:

Corruption:

Défense:

Détection:

Défense magique:

Sang-froid:

Statut:

ENDURANCE

Blessure Mort

Points de dommages

COMBAT

Bouclier

Protection

Total

MORAL

Panique Mort

Points d'angoisse

MAÏE

Équipement – Cochez l'équipement porté

Mêlée à une main

- Bâton **6** 1
- Couteau **4** 2
- Dague **4** 3
- Épée **6** 6
- Fléau **10** 6
- Glaive **4** 5
- Hache **8** 7
- Lance **6** 3

Défense

- Targe **1**
- Écu **5**

Mêlée à deux mains

- Bâton **6** 2
- Épée à 2 mains **6** 9
- Hache à 2 mains **8** 10
- Lance **4** 5
- Main nue **4** -1

Protection

- Habit **0**
- Armure de plates **8**
- Haubert de mailles **5**
- Plastron **2**

- Couronnes d'Or
- Florins d'Argent
- Pennies de Cuivre

Attaque à distance

- Arc **6** 6
- Cailloux **4** 2
- Couteau **6** 3
- Dague **6** 4
- Lance **6** 7

Potions

- Dextérité Énergie
- Soins Force
- Vigueur magique

Montures

- Âne
- Cheval
- Destrier

Compagnons

- Chien
- Écuyer
- Garde du corps

Autres

- Briquet
- Chausse-trappes
- Corde
- Fiole d'huile
- Havresac
- Lanterne
- Lanterne de poing
- Nécessaire de soin
- Nécessaire anti-toxine
- Pelle et piolet
- Piège à loup
- Tente
- Torche



CAPACITÉS

