

LES TERRES DE LÉGENDE

Profession: **CHASSEUR** Joueur:

Rang: **1** Nom:

FORCE

10

AGILITÉ

15

ASTUCE

12

POUVOIR

10

CHARME

12

Attaque:

16

Défense:

5

Dissimulation:

15

Détection:

6

Invocation:

Défense magique:

3

Frayeur:

Sang-froid:

5

Corruption:

13

Droiture:

2

ENDURANCE

Blessure Mort

17

Points de dommage

COMBAT

2

+ Bouclier

Total

MORAL

Panique Mort

14

Points d'angoisse

MAGIE

Protection

Équipement – Cochez l'équipement porté

Mêlée à une main

- Bâton **6 1**
- Couteau **4 1**
- Dague **4 3**
- Épée **6 6**
- Fléau **10 5**
- Glaive **4 5**
- Hache **8 7**
- Lance **6 3**

Boucliers

- Targe **1**
- Écu **5**

Mêlée à deux mains

- Bâton **6 2**
- Épée à 2 mains **6 9**
- Hache à 2 mains **8 10**
- Lance **4 5**
- Mains nues **4 -1**

Protections

- Habit **0**
- Armure de plates **8**
- Haubert de mailles **5**
- Plastron **2**

Potions

- Dextérité Énergie
- Soin Force
- Vigueur magique

Attaque à distance

- Arc **6 6**
- Cailloux **4 2**
- Couteau **6 3**
- Dague **6 4**
- Lance **6 7**
- Shuriken **6 2**

Montures

- Âne
- Cheval
- Destrier

Compagnons

- Chien
- Écuyer
- Garde du corps
- Rat

Autres

- Briquet
- Boulette étincelante
- Chausse-trappes
- Corde
- Fiole d'huile
- Havresac
- Lanterne
- Lanterne de poing
- Nécessaire de soins
- Nécessaire anti-toxine
- Nécessaire de poison
- Pelle et piolet
- Piège à loup
- Tente
- Tige de crochetage
- Torche



CAPACITÉS

Pièges : Dissimulation (D6) pour fabriquer un piège en utilisant les outils et l'environnement à sa disposition. De plus, s'il tend une Embuscade, celle-ci réussit automatiquement si ses adversaires tombent dans son piège, ou le découvrent.

Pistage : ASTUCE (D6) pour pister une proie.

Survie : le personnage ne se perd jamais, car il peut toujours retrouver son chemin grâce à son sens aigu de l'observation. Il est capable d'allumer un feu, sait toujours si une source d'eau est potable, comment extraire de l'eau, et où trouver des racines ou des larves à manger.

Tête brûlée : augmente ses Dégâts de mêlée de +5 en dépensant 1 seul point de Combat

